– **1 ход.** Белые начинают партию ходом **пешка е4**. Чёрные отвечают ходом **пешка е5**. Черные, так же как и белые, захватили одно из центральных полей и открыли дорогу своим слону и ферзю.

Однако, сделав ход центральной пешкой, не стоит делать бесполезные ходы другими пешками. Это может привести к ослаблению позиции короля.

– **2 ход.** Давно известно, что лучшая защита – нападение. Белые своим вторым ходом выводят в бой коня **конь g1 – f3.** Конь своим ходом нападает на пешку противника.

– Что делать чёрным? Надо защищать пешку, при этом тоже выводя в бой своего **коня в8 – с6**.

– **3 ход.** Следующим шагом белые развивают королевского **слона f1–c4**. Чёрные отвечают тем же **слон f8–c5**.

– **4 ход.** Белые могут сделать короткую рокировку. А чёрным, чтобы сделать рокировку необходимо вывести **коня g8–f6.**

– **5 ход.** Белые продолжают развивать свои фигуры, подтягивая их к центру **конь b1–c3.**Теперь уже и чёрныемогут сделать короткую рокировку.

– **6 ход.** Для хода второго слона белые открывают дорогу **пешка d2-d3.** Такой же ход совершают и чёрные **пешка d7-d6.**

– **7 ход.** Осталось белым вывести своего второго **слона c1–g5**, а чёрным своего второго **слона c8–g4**.

– **8 ход.** После рокировки не желательно ходить пешками от своего короля. Это существенно ослабляет его позицию. Но один ход мы всё же сделаем. Белые пойдут **пешкой h2–h3.** А чёрные **пешкой h7–h6.** Такой ход шахматисты называют форточка. Он необходим. В случае опасности королю будет куда спрятаться.